



Cómo diseñar actividades y contenidos interactivos con el módulo H5P en el Campus Virtual

Introducción:

El módulo H5P integrado en el Campus Virtual (CV) pone a disposición de los docentes un gran número de posibilidades, de muy fácil configuración, para presentar materiales y actividades o ejercicios a los estudiantes. Este curso tiene como finalidad mostrar los principales elementos de este módulo con el fin de que los docentes puedan ampliar sus opciones a la hora de añadir actividades y contenidos interactivos en sus asignaturas en el CV.

Profesor: Jesús Ángel Ávila Sousa

Bionota:

Jesús Ángel Ávila Sousa es licenciado en Filología Alemana e Hispánica por la Universidad de Salamanca (2005), ciudad en la que cursó también el Máster de Enseñanza de Español como Lengua Extranjera (2010). Actualmente trabaja como profesor asociado para el Departamento de Filología Francesa y Alemana en la Facultad de Traducción en Interpretación en el Campus de Soria de la Uva desde el curso 2018-2019.

• Fechas: Del 7 al 21 de junio.

Duración: 5 horas online

Sesiones síncronas:

o 7 de junio de 17.00h a 18.00h

o 15 de junio de 17.00h a 18.00h

o 3 horas de trabajo personal

Modalidad: Online

Lugar: Campus Virtual de Extensión UVa

Número de asistentes: 20

Objetivos:

Presentar el módulo H5P integrado en el Campus Virtual.

- Analizar las características generales de los contenidos y las actividades interactivas
 H5P.
- Reflexionar sobre las posibles ventajas y desventajas de los contenidos y actividades
 H5P respecto a los contenidos y actividades de Moodle.
- Familiarizar a los participantes con la interfaz y la edición de contenidos y actividades
 H5P.
- Editar contenidos y actividades H5P adaptados a las asignaturas de los participantes.





Plan de Formación del Profesorado Curso (2020-2021)

Contenidos:

- 1ª sesión síncrona por videoconferencia de Blackboard Collaborate:
 - Introducción: ¿Qué son los contenidos interactivos H5P?
 - o Características generales de los contenidos H5P
 - o Clasificación de los contenidos H5P
 - o Interfaz de edición y de usuario de los contenidos H5P
 - o Contenidos H5P como parte de la evaluación continua
- 2ª sesión síncrona por videoconferencia de Blackboard Collaborate:
 - o Ejemplos de edición de contenidos interactivos
 - Ejemplos de edición de actividades interactivas
 - o Ejemplos de edición de contenidos interactivos: vídeo interactivo

Metodología:

Clase teórico práctica síncrona, debate, prácticas individuales, entrega de tareas. Uso del foro para plantear y resolver dudas.

Requisitos:

- Para poder seguir el curso es conveniente, aunque no imprescindible, tener unos conocimientos básicos de uso del Campus Virtual.
- Para obtener el certificado cada participante deberá realizar TODAS las tareas propuestas (elaboración de contenidos interactivos propios adaptados a una de sus asignaturas).

Observaciones:

Las sesiones síncronas en Blackboard serán grabadas.

